



TINKERCAD – IMPRESIÓN 3D

Proyecto



Fase 1: tinkercad



NOMBRE Y APELLIDOS: _____

CURSO: _____

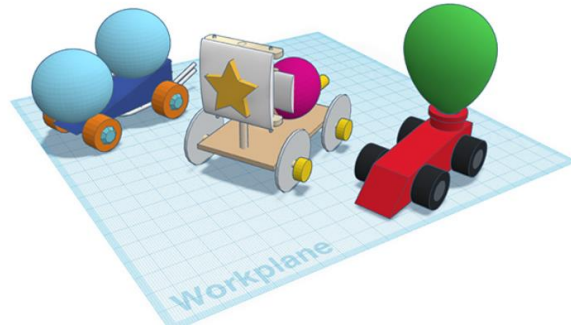


Vamos a descubrir TINKERCAD

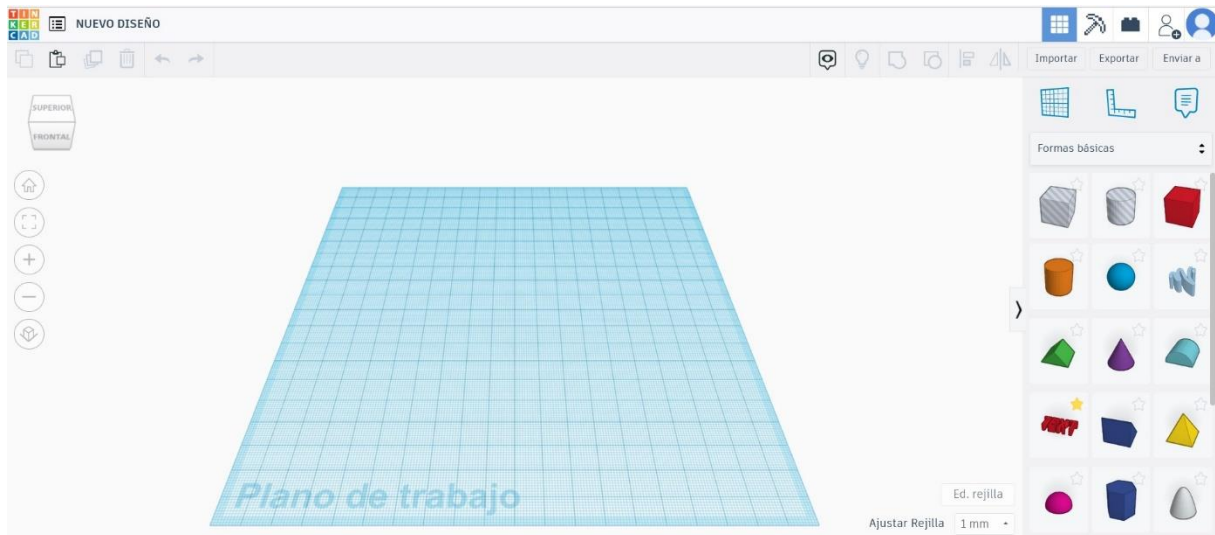


Del concepto al diseño en minutos

Tinkercad es una aplicación web gratuita y fácil de usar que proporciona a la nueva generación de diseñadores e ingenieros las habilidades básicas para la innovación: diseño 3D, electrónica y codificación.



<https://www.tinkercad.com/>

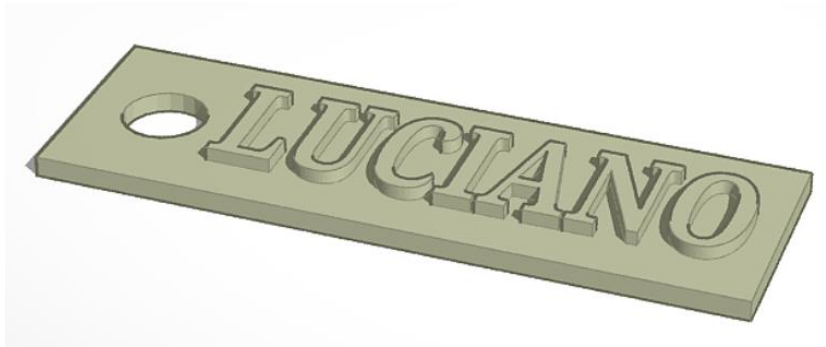


Para aprender todos los elementos de nuestro editor 3D Tinkercad, vamos a completarlo con unos ejercicios.



Una vez los tengas completados y subida la captura, vamos al archivo obj añadido a Classroom y vamos a crear nuestro llavero propio con nuestro nombre.

Mira el ejemplo:



Puedes elegir estos modelos que tiene el archivo obj, o crear el tuyo propio.

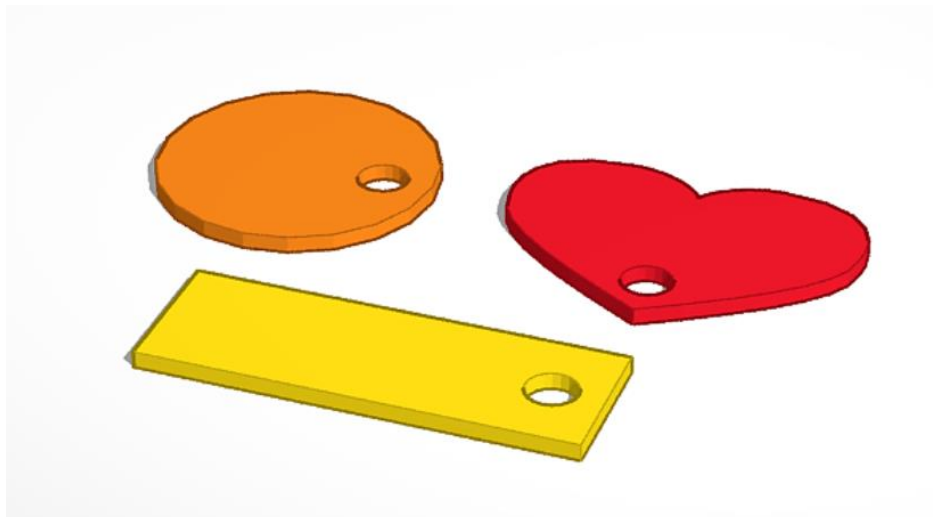
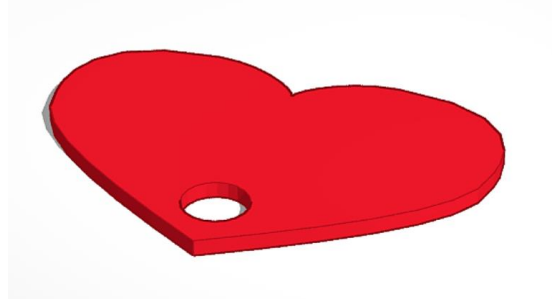
Tamaños que debe respetar tu diseño.

Total máximo de altura 3 mm (letras incluido)

Total máximo de largo rectángulos 50mm y ancho 17mm

Total máximo de circunferencias/radios 33mm

Total máximo corazones de ancho 42mm y alto 30mm

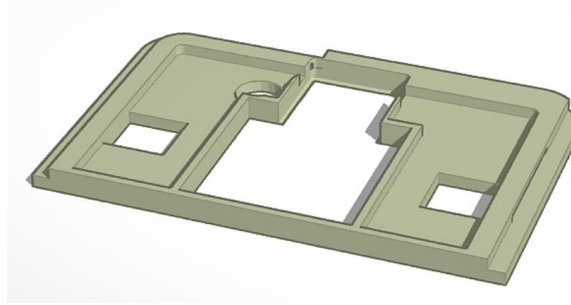




Una vez tengas completado tu diseño, lo subes a la tarea de Classroom.
Nombra el archivo de la siguiente forma:
Nombrealumnos_DIS_LLAVERO.obj

Actividad 2. ¿Cómo se imprime?

Vamos a probar nuestra impresora 3D con las carcasas de protección para las placas Micro:bit



Dentro de Tinkercad se importa el archivo STL. Parte frontal y trasera.

